# Møte 23.04.19

## Agenda

* Svar på spørsmål i Oblig5
* Status
* Kommer vi til å bli ferdige?
* Prioritering av hvilke deler MÅ ha ferdige dersom vi ikke kan få til alt

## Referat

### Status

* Brigt
  + Godt på vei med conv. – Nesten ferdig, har noen bugs
  + Mangler system for å flytte express conv. 2 ganger
* Maren
  + Begynner nå med å implementere pushers
* Carl
  + Kryonet-implementasjon 90%
  + LAN-multiplayer skal i teorien fungere, mangler andre funksjoner for å teste
* Henrik
  + Fullført grafikk til startposisjon-ruter
  + Begynner nå med å lage en «lobby» der Host venter på spillere som kobler til
* Fromsa
  + Ikke tilstede, men har implementert Lasers (?)

### Kommer vi til å bli ferdige?

* Vi klarer ikke alle MVP-krav

### Prioritering av TODO

1. Conv.belts  
   Lobby / Host venter på spillere  
   Plassere roboter på startposisjoner når spillere kobler til  
   Teste at LAN-multiplayer funker
2. Respawning / Backup system  
   Skade av lasere  
   Flagg + oversikt over hvilke roboter som har besøkt hvilke flagg  
   Win-condition
3. Implementere hull  
   Implementere «power down»   
   Implementere AI
4. Game Over